Fahrzeugverwaltung

Projektarbeit 3. Lehrjahr

Gruppe 1 – David Leibweber, Nguyen Thanh Binh, Melvin Böke

Klasse FA71

2020

Inhalt

[1. Die Projektaufgabe 2](#_Toc29301476)

[1.1 Allgemein: Die 3-Schichtenarchitektur 2](#_Toc29301477)

[1.2 Allgemein: Unser Design-Pattern 2](#_Toc29301478)

[1.3 Unser Anwendungsproblem 2](#_Toc29301479)

[2. Das Produkt 2](#_Toc29301480)

[2.1 Klassendiagramm mit Zuordnung zu den 3 Schichten 2](#_Toc29301481)

[2.2 Beide Benutzungsoberflächen (2 Screenshots) 2](#_Toc29301482)

[2.3 Beide Datenhaltungen inkl. ER-Modell, XML-Schema etc. 0](#_Toc29301483)

[2.4 Konkrete Realisierung des Designpatterns mit Bezug zum Quelltext 0](#_Toc29301484)

[2.5 Beispielhaftes Sequenzdiagramm 0](#_Toc29301485)

[Quellenangabe 0](#_Toc29301486)

# 1. Die Projektaufgabe

Es soll eine Fahrzeugverwaltung erstellt werden, in der Besitzer und Fahrzeuge gespeichert werden. Den Besitzern können Fahrzeuge zugeordnet werden.

## 1.1 Allgemein: Die 3-Schichtenarchitektur

## 1.2 Allgemein: Unser Design-Pattern

## 1.3 Unser Anwendungsproblem

# 2. Das Produkt

## 2.1 Klassendiagramm mit Zuordnung zu den 3 Schichten

## 2.2 Beide Benutzungsoberflächen (2 Screenshots)

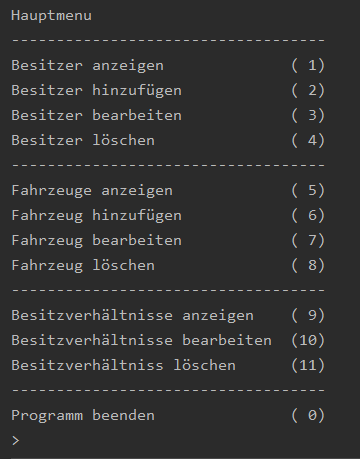


Abbildung - Text User Interface

Ein Bild, das Screenshot enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Abbildung - Graphical User Interface

## 2.3 Beide Datenhaltungen inkl. ER-Modell, XML-Schema etc.

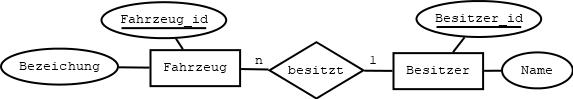


Abbildung - ER-Modell

## 2.4 Konkrete Realisierung des Designpatterns mit Bezug zum Quelltext

## 2.5 Beispielhaftes Sequenzdiagramm

## Quellenangabe