Fahrzeugverwaltung

Projektarbeit 3. Lehrjahr

Gruppe 1 – David Leibweber, Nguyen Thanh Binh, Melvin Böke

Klasse FA71

2020

Inhalt

[1. Die Projektaufgabe 2](#_Toc29284882)

[1.1 Allgemein: Die 3-Schichtenarchitektur 2](#_Toc29284883)

[1.2 Allgemein: Unser Design-Pattern 2](#_Toc29284884)

[1.3 Unser Anwendungsproblem 2](#_Toc29284885)

[2. Das Produkt 2](#_Toc29284886)

[2.1 Klassendiagramm mit Zuordnung zu den 3 Schichten 2](#_Toc29284887)

[2.2 Beide Benutzungsoberflächen (2 Screenshots) 2](#_Toc29284888)

[2.3 Beide Datenhaltungen inkl. ER-Modell, XML-Schema etc. 2](#_Toc29284889)

[2.4 Konkrete Realisierung des Designpatterns mit Bezug zum Quelltext 2](#_Toc29284890)

[2.5 Beispielhaftes Sequenzdiagramm für die Darstellung der Kommunikation zwischen den 3 Schichten 2](#_Toc29284891)

[Quellenangabe 2](#_Toc29284892)

# Die Projektaufgabe

Es soll eine Fahrzeug- und Besitzerverwaltung erstellt werden.

## 1.1 Allgemein: Die 3-Schichtenarchitektur

## 1.2 Allgemein: Unser Design-Pattern

## 1.3 Unser Anwendungsproblem

# 

# 2. Das Produkt

## 2.1 Klassendiagramm mit Zuordnung zu den 3 Schichten

## 2.2 Beide Benutzungsoberflächen (2 Screenshots)

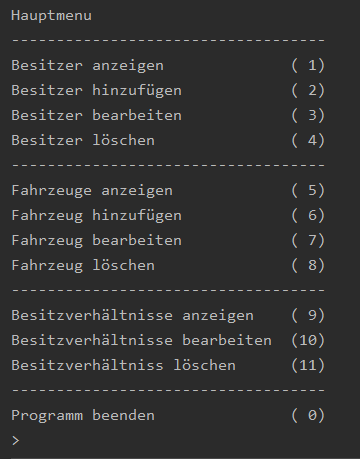


Abbildung 1 - Text User Interface

Ein Bild, das Screenshot enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Abbildung 2 - Graphical User Interface

## 2.3 Beide Datenhaltungen inkl. ER-Modell, XML-Schema etc.

## 2.4 Konkrete Realisierung des Designpatterns mit Bezug zum Quelltext

## 2.5 Beispielhaftes Sequenzdiagramm

## Quellenangabe